

THOUGHTFUL BITES

Soch Sahi, Waste Nahi

थॉटफुल बाइट गेम एक मज़ेदार, तेज़-रफ़्तार कार्ड गेम है, जिसे भोजन की बर्बादी और भोजन की हानि के बारे में जागरूकता बढ़ाने और सोच-समझकर खाने की आदतों को बढ़ावा देने के लिए बनाया गया है।

खेल का उद्देश्य

चाहे आप कैफ़े में हों, रेस्टोरेंट में हों, या घर पर—यह खेल एक दिलचस्प तरीका है अपनी रोज़मर्रा की उन आदतों पर विचार करने का, जो हमारे ग्रह को प्रभावित करती हैं। लक्ष्य सरल है: बेहतर चुनाव करें, कुछ नया सीखें, और दूसरों से पहले जीत के अंक तक पहुँचें।

खिलाड़ी

3 से 5 खिलाड़ी (सुझाव: 4 खिलाड़ी)

आपका लक्ष्य

अंक अर्जित करें:

- भोजन बचाने वाले फ़ैसले लेकर
- प्रश्नोत्तर के सवालों के सही उत्तर देकर
- असली जीवन के भोजन से जुड़े पेचीदे हालात सुलझाकर

डेक का विवरण

कुल 46 कार्ड हैं, जिन्हें 5 प्रकारों में बाँटा गया है। हर कार्ड को आसानी से पहचानने के लिए अलग रंग दिया गया है।

● गुड कार्ड (10 हरे कार्ड)

इन कार्ड में ज़िम्मेदार और सोच-समझकर किए गए व्यवहार हैं, जैसे:

- बचा हुआ खाना पैक करना
- खरीदारी से पहले सूची बनाना

अच्छा कार्ड निकालने पर खिलाड़ी को +2 अंक मिलते हैं।

● वेस्ट कार्ड (10 लाल कार्ड)

इनमें भोजन बर्बाद करने वाली आदतें और चुनाव होते हैं, जैसे:

- ज़रूरत से ज़्यादा ऑर्डर करना
- बचा हुआ खाना पैक न करना

बर्बादी कार्ड निकालने पर -2 अंकों की सज़ा मिलती है।

● चैलेंज कार्ड (6 नीले कार्ड)

इन कार्ड में असल ज़िंदगी की भोजन से जुड़ी चुनौतियाँ होती हैं, जैसे:

मेज़ पर खाना बचा है, आप क्या करेंगे?

हर खिलाड़ी अपना समाधान बताता है, और समूह मिलकर सबसे सोच-समझकर दिया गया जवाब चुनता है। सबसे अच्छे उत्तर वाले खिलाड़ी को +2 अंक मिलते हैं।

● क्विज़ कार्ड (10 नारंगी कार्ड)

जब कोई खिलाड़ी क्विज़ कार्ड निकालता है, तो सामने बैठा खिलाड़ी या संचालक (फैसिलिटेटर) अलग रखे गए प्रश्न कार्ड के ढेर से एक कार्ड उठाता है और सवाल पढ़कर सुनाता है।

- सही उत्तर: +2 अंक
- गलत उत्तर: 0 अंक

● क्वेशन कार्ड (10 मैजेंटा कार्ड)

इन कार्ड में भोजन की बर्बादी और हानि से जुड़े सवाल और उनके सही जवाब हैं। ये कार्ड खिलाड़ी सीधे नहीं निकालते, बल्कि सिर्फ तब इस्तेमाल होते हैं जब कोई मुख्य डेक से क्विज़ कार्ड खींचता है। इन्हें संचालक या सामने/पास बैठा व्यक्ति उठाता है।

खेलने का तरीका

- सबसे पहले 10 मैजेंटा क्वेशन कार्ड को अलग कर के पास रखें।
- बाकी कार्ड (क्वेशन कार्ड के बिना) को अच्छी तरह अदला-बदली (शफल) करके उल्टा रख दें।
- जिसने डेक अदला-बदली (शफल) करी, उसके दाईं ओर बैठा खिलाड़ी पहला कार्ड निकालेगा। खेल एंटी-क्लॉकवाइज़ (घड़ी की उलटी दिशा) चलेगा।
- स्कोर नोट करने के लिए नोटपैड या मोबाइल का इस्तेमाल करें।

जीतने का तरीका

- खेल तब खत्म होगा जब डेक के सारे कार्ड खत्म हो जाएँ।
- सबसे ज़्यादा अंक वाला खिलाड़ी विजेता होगा।

या

- छोटे खेल के लिए: जो खिलाड़ी सबसे पहले 15 अंक हासिल करेगा, वही जीतेगा।